

กำหนดการ
กิจกรรม "KKICT Maker Creative Challenge 2021
(การแข่งขันภาวะกิจคิด(ส์)สนุกอย่างสร้างสรรค์ ๒๐๒๑)"
แข่งขันนิทานสร้างสรรค์ป้องกันโควิด-๑๙ ด้วยโปรแกรม Scratch
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕-๖

กำหนดการ	ระยะเวลา	หมายเหตุ
รับสมัครผ่านทางเว็บไซต์	สมัครได้ถึงวันที่ ๒๓ กรกฎาคม ๒๕๖๔	ผ่านทาง www.kkict.net เท่านั้น
ประกาศรายชื่อทีมที่สมัครแข่งขัน	หลังจากสมัคร	ผู้เข้าแข่งขันสามารถตรวจสอบรายชื่อได้ ทาง www.kkict.net
ส่งผลงาน	ไม่เกิน ๒๙ กรกฎาคม ๒๕๖๔	ส่งผลงานทาง www.kkict.net
ประกาศผล	๓๐ กรกฎาคม ๒๕๖๔	ประกาศผลทาง www.kkict.net
มอบรางวัล	๓๐ กรกฎาคม ๒๕๖๔	ผู้ได้รับรางวัลมารับรางวัล ณ ศูนย์ พัฒนาทักษะและการเรียนรู้ ICT เทศบาลนครขอนแก่น ตามวัน เวลา ที่ กำหนด

หมายเหตุ: สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เบอร์ ๐๘๔-๕๘๓๐๒๐๘ หรือ ๐๘๑-๘๗๒๙๘๔๙

๑. ประเภทการแข่งขัน

แข่งขันนิทานสร้างสรรค์ป้องกันโควิด-๑๙ ด้วยโปรแกรม Scratch

๒. กติกาการแข่งขัน

๑. การสมัครเข้าแข่งขันเป็นแบบทีม (ทีมละ ๒ คน)
๒. ทีมที่ส่งผลงานเข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕-๖
๓. การส่งผลงานเข้าแข่งขันต้องอยู่ในรูปแบบไฟล์ Scratch
๔. ผลงานที่ส่งเข้าแข่งขันต้องมีความยาวคลิป ๓ นาที
๕. อนุญาตให้ใช้เครื่องมือในการสร้างผลงานได้ตามความต้องการ
๖. ผู้เข้าแข่งขันสร้างผลงานตามหัวข้อที่กำหนดให้
๗. ส่งผลงานได้ทางเว็บไซต์ www.kkict.net

๓. เกณฑ์การตัดสิน (คะแนนเต็ม ๑๐๐)

๑. การทำงานเป็นทีม (๒๐ คะแนน)
๒. การถ่ายทอดเรื่องราวสื่อความหมายได้ง่าย (๒๐ คะแนน)
๓. เทคนิคการนำเสนอและการเล่าเรื่องมีความน่าสนใจ (๒๐ คะแนน)
๔. ความคิดสร้างสรรค์ (๒๐ คะแนน)
๕. ความสมบูรณ์ของภาพ เสียง เรื่องราวและองค์ประกอบที่นำเสนอ (๒๐ คะแนน)

๔. หลักเกณฑ์และเงื่อนไข

๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขันยินดีและอนุญาตให้มีการเผยแพร่ผลงานที่ส่งเข้าแข่งขัน
๒. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผู้ดำเนินโครงการสงวนสิทธิ์ที่จะไม่ตอบปัญหาข้อสงสัยใด ๆ และการตัดสินของคณะกรรมการไม่สามารถโต้แย้งได้
๓. ผลงานจะต้องไม่มีลักษณะลบหลู่ ดูหมิ่น หมิ่นประมาท ต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ การเมือง และต้องไม่สร้างความแตกแยก รวมถึงต้องไม่ทำให้ผู้อื่นได้รับความเสื่อมเสียชื่อเสียง เกียรติคุณ ถูกดูหมิ่น หรือ ถูกเกลียดชัง
๔. ผลงานที่ส่งเข้าแข่งขันทั้งหมดจะต้องไม่ขัดต่อกฎหมาย ความสงบเรียบร้อย หรือ ศีลธรรมอันดีของประชาชนในจังหวัดขอนแก่น
๕. ผลงานที่เข้าร่วมแข่งขันทั้งหมดต้องไม่เคยเผยแพร่ ส่งแข่งขันหรือได้รับรางวัลใดๆ มาก่อน
๖. ผู้ร่วมกิจกรรมต้องรับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ของข้อมูล ได้แก่ เนื้อหา ภาพ เสียง หรืออื่น ๆ ที่ใช้ในการผลิตผลงาน ต้องไม่ละเมิดกฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา และการกระทำผิดเกี่ยวกับ พรบ.คอมพิวเตอร์

๗. ผลงานที่ส่งเข้าแข่งขันทั้งหมด ผู้ร่วมกิจกรรมตกลงยินยอมให้เป็นกรรมสิทธิ์ และลิขสิทธิ์ของศูนย์พัฒนาทักษะและการเรียนรู้ ICT เทศบาลนครขอนแก่น โดยขอสงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์ หรือลดทอนเนื้อหาได้ตามความเหมาะสม โดยมีต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า และไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ ตอบแทนทั้งสิ้น

๘. กรณีส่งเอกสาร/หลักฐาน อื่นๆ ไม่ตรงตามวัน/เวลา ที่กำหนด ผู้จัดสามารถตัดสิทธิ์ได้ทันที

๙. หากผลงานที่ส่งเกินกำหนดเวลา จะไม่ได้รับการพิจารณาคัดเลือกและตัดสิน ถือเอาวันที่ลงตราประทับของศูนย์พัฒนาทักษะและการเรียนรู้ ICT เทศบาลนครขอนแก่น เป็นสำคัญ

๕. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

๑. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับประถมศึกษาปีที่ ๕-๖

๒. ผู้เข้าร่วมแข่งขันโครงการ ทีมละ ๒ คน และมีครู หรือ ผู้ปกครอง เป็นที่ปรึกษา ๑ ท่าน

๓. แต่ละทีมสามารถเสนอได้เพียง ๑ เรื่องเท่านั้น

๔. แต่ละโรงเรียนสามารถเสนอทีมเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัด

๖. รางวัลการแข่งขัน

๑. รางวัลชนะเลิศ รางวัลละ ๒,๐๐๐ บาท เหยียดพร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร

๒. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑ รางวัลละ ๑,๕๐๐ บาท เหยียดพร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร

๓. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒ รางวัลละ ๑,๐๐๐ บาท เหยียดพร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร

๔. ผู้เข้าร่วมแข่งขันและผู้ควบคุมทีมทุกคนจะได้รับเหรียญรางวัลและเกียรติบัตร

*** รายละเอียดอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม ***